

Tabla de Contenido

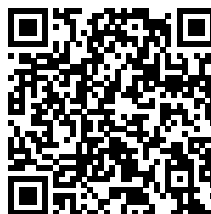
Preparación del código G para MMU2S	3
Paso 1 - Descarga los drivers más recientes	4
Paso 2 - Importa una pieza a PrusaSlicer	5
Paso 3 - (Optional) Spliting a single STL to parts	6
Paso 4 - Asigna colores a Extrusores	7
Paso 5 - Sitúa la torre de limpieza	8
Paso 6 - Configuración de Impresión y Filamento	9
Paso 7 - ¡Laminar, exportar y a imprimir!	10
Paso 8 - ¡Tu código G está listo!	10

Preparación del código G para MMU2S

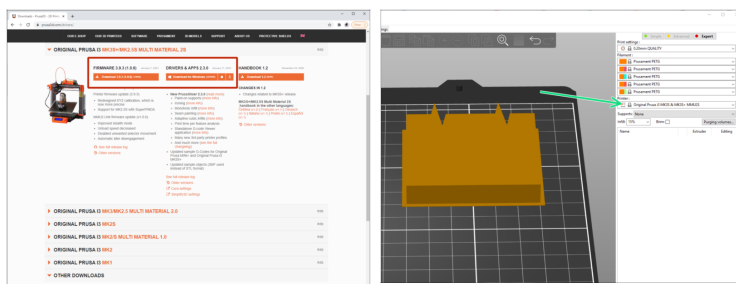


help.prusa3d.com/g87691

Escanea el código QR para ver la última versión de este capítulo.

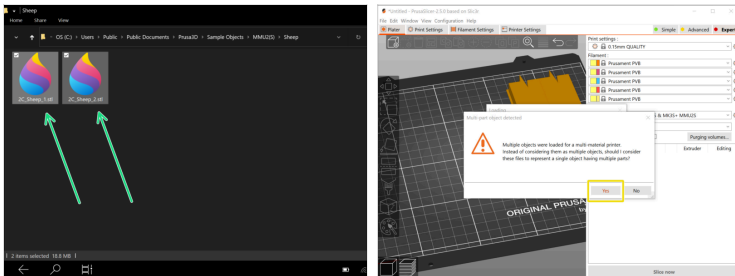


PASO 1 Descarga los drivers más recientes



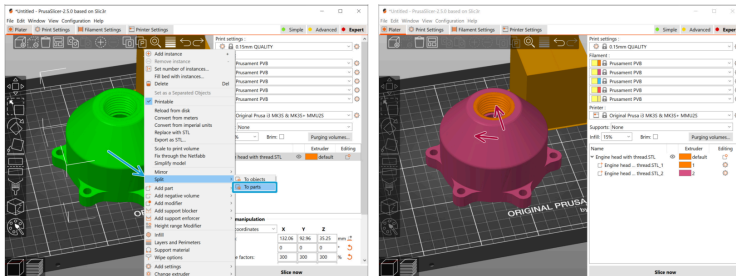
- 🛡️ **Te recomendamos que tengas siempre instalada la última versión de los controladores y el firmware de Prusa**, puedes descargarlos aquí:
<http://www.prusa3d.com/drivers>
- 🟠 Después de finalizar la instalación, ejecuta **PrusaSlicer**
- 🟢 Asegúrate de haber elegido los ajustes correctos para tu impresora multi material. Selecciona la **impresora MMU2S** correcta que tiene en el menú de la derecha.
- 📘 Si no puedes seleccionar una impresora MMU2, haz clic en *Añadir/Quitar impresoras* en la lista de impresoras y luego en *Añadir/Quitar ajustes preestablecidos*
- 📘 Esta guía se basa en los drivers - versión 2.3.0

PASO 2 Importa una pieza a PrusaSlicer



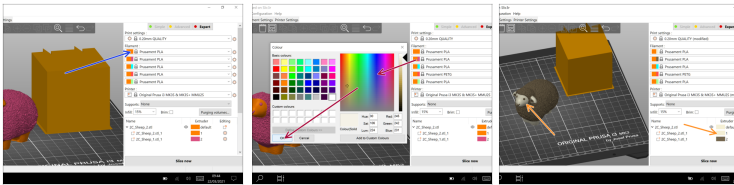
- Prepara tu modelo separado en múltiples archivos .stl o en un conjunto .amf/.3mf. Puede comenzar utilizando los **objetos de muestra del Paquete de aplicaciones y controladores Prusa**. Como la oveja que se muestra arriba.
- Si prefieres utilizar tu propio modelo, por favor visita nuestra guía: [Creando modelos MMU: Exportar un modelo desde Fusion 360](#)
- Selecciona uno o más archivos. **Arrástralos y suéltalos** directamente en la ventana de PrusaSlicer. También puede utilizar el menú Archivo - Abrir proyecto en PrusaSlicer.
- PrusaSlicer reconoce los objetos formados por varias piezas y te ofrece la posibilidad de importarlos como un solo objeto. Haz clic en "Si".

PASO 3 (Optional) Splitting a single STL to parts



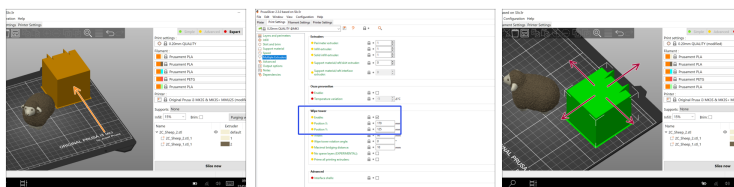
- If you have a **single STL** file that consists of separate bodies, you might need to right-click the imported object and select **Split>To parts**
- The object will change into a **multi-part object** (the parts won't move one relative to the other). This way, you will be able to assign a different color to each part later on.

PASO 4 Asigna colores a Extrusores



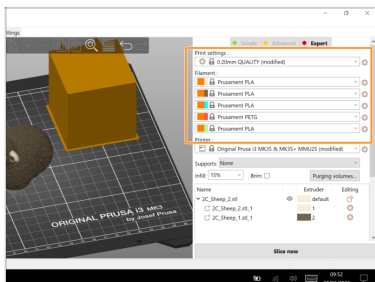
- ◆ Haz doble clic en el campo de color en el **menú Filamento** para asignar un color a cada filamento. Utiliza los colores de los filamentos como los vayas a cargar en tu unidad MMU.
- ◆ Después de elegir un color, repite lo mismo para cada filamento que vayas a utilizar.
- ◆ En el campo Extrusor, asigna un extrusor correcto a cada parte del objeto. Deberías poder ver el objeto en los colores con los que se imprimirá.

PASO 5 Sitúa la torre de limpieza



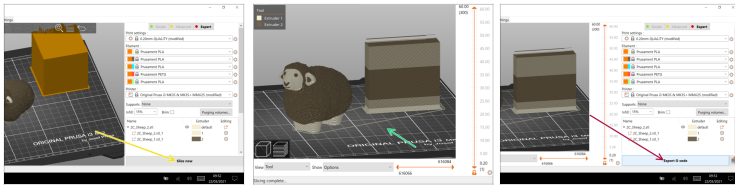
- 🟡 Asegúrate de que la Torre de Limpieza está activada y visible.
- 🟠 Si no puede ver la Torre de Limpieza en la vista 3D, abre la pestaña de **Configuración de impresión**, selecciona **Múltiples Extrusores**, ve a **Torre de Limpieza** y selecciona **Habilitar**. También puedes ajustar su posición desde aquí.
- 🟢 Ajusta la posición de la Torre de Limpieza en el área de impresión moviéndola si es necesario.
- ⚠️ **Asegúrate de que la Torre de Limpieza NO ESTÁ CHOCANDO con el objeto impreso.**

PASO 6 Configuración de Impresión y Filamento



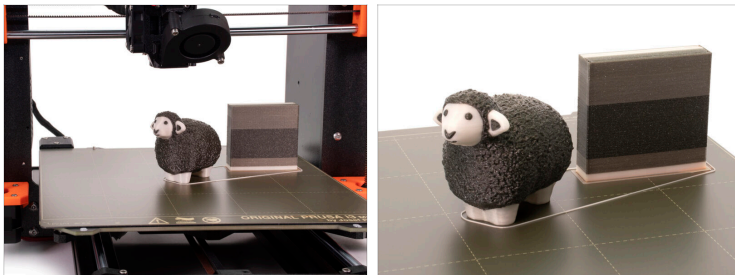
- Antes de continuar con el lamiado, ajusta la **configuración de impresión** (altura de la capa) y los **filamentos** (material).
- Para obtener la lista más reciente de ajustes de materiales admitidos y calidad de impresión, lee siempre nuestro Manual del Multi Material
- ⓘ PrusaSlicer ofrece muchos otros ajustes para ser cambiados. Sugerimos utilizar los valores por defecto. Ajustarlos es útil para **usuarios experimentados**.

PASO 7 ¡Laminar, exportar y a imprimir!



- **¡Ya casi hemos terminado! Ahora solo:**
- Haz clic en **Laminar ahora** y espera hasta que termine el laminado.
- Verifica tu impresión, incluida la Torre de Limpieza en la pestaña **Vista previa**.
- Cuando estés satisfecho con la vista previa, haz clic en el icono de **Exportar código G** o el pequeño icono que se encuentra junto a él para guardarlo directamente en un medio extraíble.

PASO 8 ¡Tu código G está listo!



- El archivo de código G está listo para imprimirse.
¡Felices impresiones! :)
