

Inhaltsverzeichnis

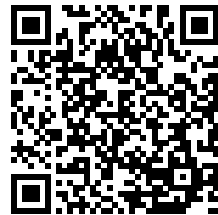
G-Code-Vorbereitung für MMU2S	3
Schritt 1 - Download der neuesten Treiber	4
Schritt 2 - Importieren eines Objekts in PrusaSlicer	5
Schritt 3 - (Optional) Aufteilung einer einzelnen STL in Teile	6
Schritt 4 - Farben den Extrudern zuordnen	7
Schritt 5 - Wischturm positionieren	8
Schritt 6 - Druckeinstellungen und Filament	9
Schritt 7 - Slicen, exportieren und drucken!	10
Schritt 8 - Ihr G-Code ist fertig!	10

G-Code-Vorbereitung für MMU2S

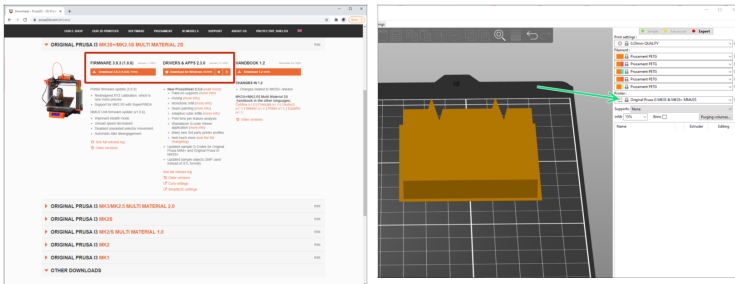


help.prusa3d.com/g87692

Scannen Sie den QR-Code, um die neueste Version dieses Kapitels anzuzeigen.

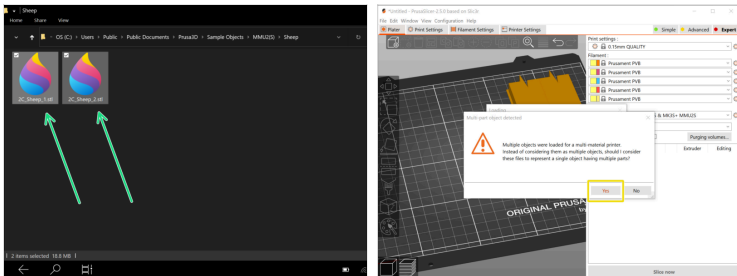


SCHRITT 1 Download der neuesten Treiber



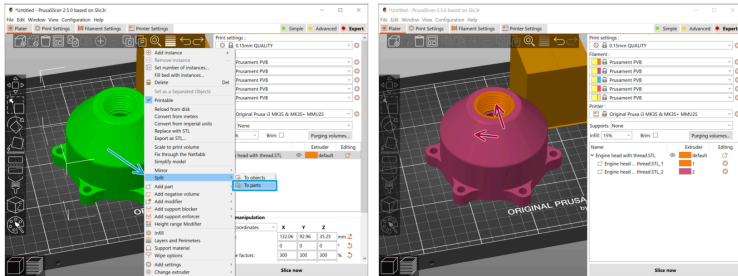
- 🛡️ **Wir empfehlen, immer die neueste Version der Prusa-Firmware und Treiber installiert zu haben, Sie können sie hier herunterladen:**
prusa3d.com/drivers
- 🟠 Nachdem Sie die Installation abgeschlossen haben, starten Sie **PrusaSlicer**.
- 🟢 Stellen Sie sicher, dass Sie die richtigen Einstellungen für Ihren Multi-Material-Drucker ausgewählt haben. Wählen Sie den richtigen **MMU2S-Drucker**, den Sie haben, aus dem Menü auf der rechten Seite aus.
- 📘 Wenn Sie keinen MMU2-Drucker auswählen können, klicken Sie in der Druckerliste auf *Drucker hinzufügen/entfernen* und dann auf *Voreinstellungen hinzufügen/entfernen*
- 📘 Diese Anleitung basiert auf Treibern - Version 2.3.0

SCHRITT 2 Importieren eines Objekts in PrusaSlicer



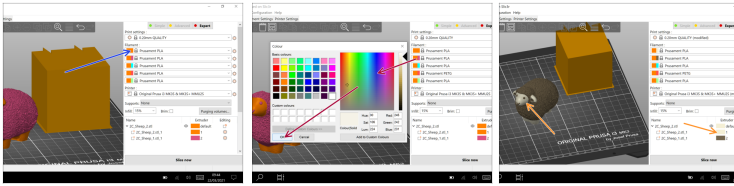
- Bereiten Sie Ihr Modell getrennt in mehreren .stl-Dateien oder .amf/.3mf-Bündeln vor. Sie können damit beginnen, indem Sie **Beispielobjekte aus unserem Drivers & Apps-Bundle verwenden**. Wie das oben abgebildete Schaf.
- Wenn Sie lieber Ihr eigenes Modell verwenden möchten, besuchen Sie bitte unsere Anleitung: **MMU-Modelle erstellen: Modell aus Fusion 360 exportieren**
- Wählen Sie eine Datei oder mehrere Dateien aus. **Ziehen Sie sie per Drag & Drop** direkt in das PrusaSlicer Fenster. Sie können auch das Menü Datei - Projekt öffnen im Prusa Slicer verwenden.
- PrusaSlicer erkennt ein mehrteiliges Objekt und bietet an, es als ein einziges Objekt zu importieren. Klicken Sie auf "Ja".

SCHRITT 3 (Optional) Aufteilung einer einzelnen STL in Teile



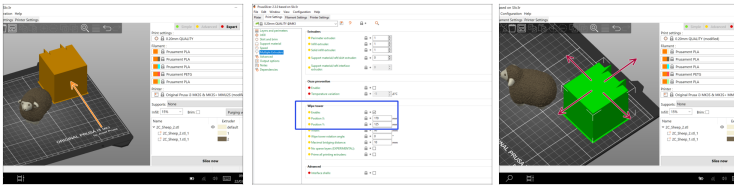
- ◆ Wenn Sie eine **einzige STL-Datei** haben, die aus einzelnen Körpern besteht, müssen Sie möglicherweise mit der rechten Maustaste auf das importierte Objekt klicken und **Trennen - In Teile** wählen.
- ◆ Das Objekt wird in ein **mehrteiliges Objekt** umgewandelt (die Teile werden sich nicht relativ zueinander bewegen). Auf diese Weise können Sie später jedem Teil eine andere Farbe zuweisen.

SCHRITT 4 Farben den Extrudern zuordnen



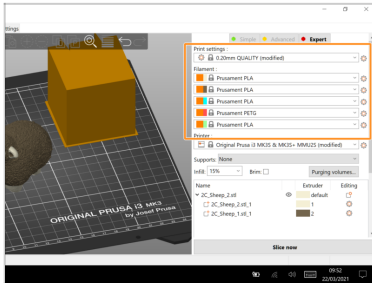
- ◆ Doppelklicken Sie auf das Farbfeld im **Filamentmenü**, um jedem Filament eine Farbe zuzuweisen. Verwenden Sie die Filamentfarben so, wie Sie sie in Ihre MMU laden werden.
- ◆ Nachdem Sie eine Farbe ausgewählt haben, wiederholen Sie den Vorgang für jedes Filament, das Sie verwenden möchten.
- ◆ Weisen Sie im Feld Extruder jedem Teil des Objekts einen korrekten Extruder zu. Sie sollten das Objekt in den Farben sehen können, mit denen es gedruckt werden soll.

SCHRITT 5 Wischturm positionieren



- 🟡 Stellen Sie sicher, dass der Wischturm aktiviert und sichtbar ist.
- 🟠 Wenn Sie den Wischturm in der 3D-Ansicht nicht sehen können, öffnen Sie **Druckeinstellungen** und wählen Sie **Mehrere Extruder**, gehen Sie zu **Wischturm** und aktivieren Sie **Aktivieren**. Von hier aus können Sie auch seine Position anpassen.
- 🟢 Passen Sie die Position des Wischturms auf der Druckfläche an, indem Sie ihn gegebenenfalls verschieben.
- ⚠️ Stellen Sie sicher, dass der Wischturm **NICHT mit dem zu druckenden Objekt kollidiert!!!**

SCHRITT 6 Druckeinstellungen und Filament

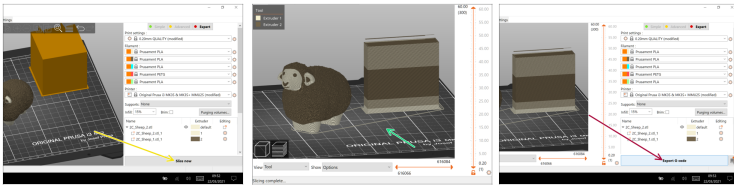


Bevor Sie mit dem Slicen beginnen, stellen Sie bitte die **Druckeinstellungen** (Schichthöhe) ein und Ihre **Filamente** (Material).

Für die aktuelle Liste der unterstützten Materialien und der Druckqualitätseinstellungen lesen Sie bitte immer unser **Multi Material Handbuch**

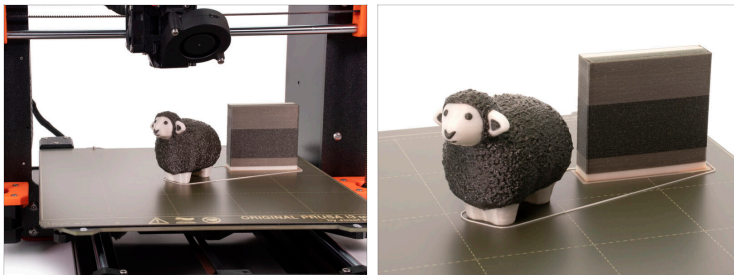
i PrusaSlicer bietet eine Menge anderer Einstellungen, die Sie ändern können. Wir empfehlen, die Standardwerte zu verwenden. Sie zu ändern ist nur für **erfahrene Benutzer** sinnvoll.

SCHRITT 7 Slicen, exportieren und drucken!



- ◆ **Wir sind fast fertig! Jetzt nur noch:**
- ◆ Klicken Sie auf **Jetzt slicen** und warten Sie, bis der Slicer fertig ist.
- ◆ Überprüfen Sie Ihren Druck einschließlich Wischturm in der Registerkarte **Vorschau**.
- ◆ Wenn Sie mit der Vorschau zufrieden sind, klicken Sie auf **G-Code exportieren** oder auf das kleine Symbol rechts daneben, um ihn direkt auf einem Wechselmedium zu speichern.

SCHRITT 8 Ihr G-Code ist fertig!



- ◆ Die G-Code-Datei ist bereit zum Drucken. **Frohes Drucken! :)**
