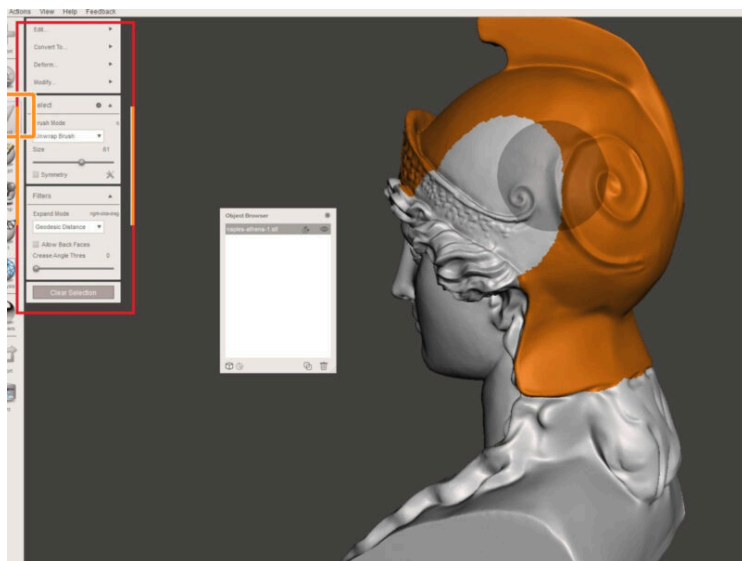


# Spis treści

<b>Wydzielenie części z pliku STL</b> .....	3
Krok 1 - Wybierz narzędzie "Select" i "pomaluj" obszar, który chcesz oddzielić. ....	4
Krok 2 - Użyj menu Edit -> Separate shells, aby oddzielić powłoki .....	5
Krok 3 - Ukryj ciemnoszarą strukturę klikając na oko w przeglądarce (Object Browser) .....	5
Krok 4 - Kliknij na "Analysis", "Inspector" i "Auto repair all" .....	6
Krok 5 - Zamknij powierzchnie również na drugiej powłoce .....	6
Krok 6 - Możesz wyeksportować obydwie części .....	7
Krok 7 - Otwórz pliki w PrusaSlicer .....	7



# Wydzielenie części z pliku STL

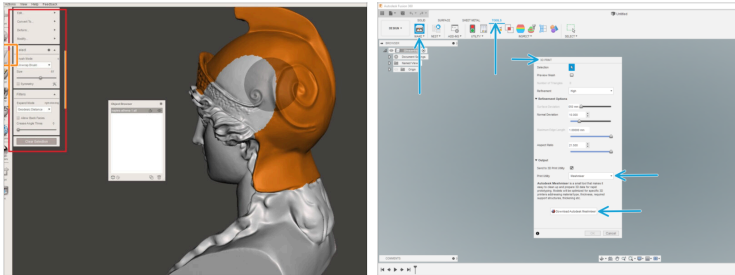


[help.prusa3d.com/g106642](https://help.prusa3d.com/g106642)

Zeskanuj kod QR,  
aby przejść do  
najnowszej wersji  
tego rozdziału.



## KROK 1 Wybierz narzędzie "Select" i "pomaluj" obszar, który chcesz oddzielić.



- W naszym przykładzie będzie to hełm (Uwaga: nie używaj podwójnego kliknięcia, bo zaznaczysz wtedy cały model)
- ⓘ Oprogramowanie użyte w tej instrukcji to Autodesk Meshmixer.
- 📌 Możesz pobrać Meshmixera stąd: [meshmixer.com/download.html](http://meshmixer.com/download.html)
- Jeśli używasz Fusion 360, możesz pobrać MeshMixera bezpośrednio. W przestrzeni roboczej DESIGN przejdź do zakładki TOOLS, następnie MAKE, 3D Print i wybierz "MeshMixer" w polu Print Utility, a na końcu kliknij Download.

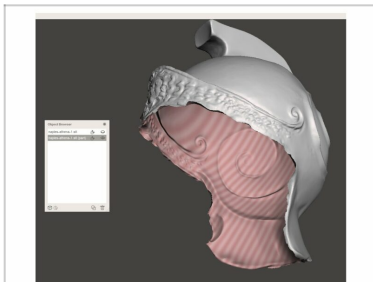
## KROK 2 Użyj menu Edit -> Separate shells, aby oddzielić powłoki



- Skrót klawiszowy to Y.
- Masz teraz oddzielone od siebie powierzchnie - jasnoszary to aktywna powierzchnia (lub powierzchnie), ciemnoszary to te nieaktywne.

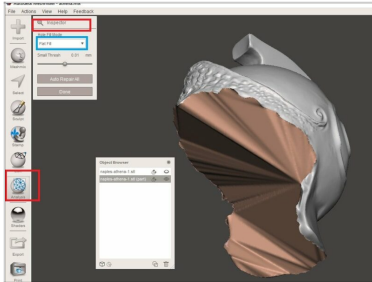
---

## KROK 3 Ukryj ciemnoszary strukturę klikając na oko w przeglądarce (Object Browser)



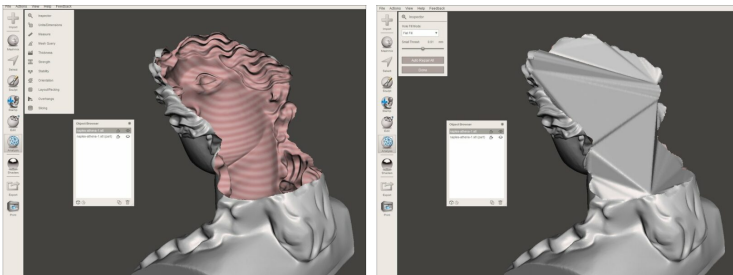
- Różowe kreskowanie oznacza, że obiekt jest otwarty i musi zostać zamknięty.

## KROK 4 Kliknij na "Analysis", "Inspector" i "Auto repair all"



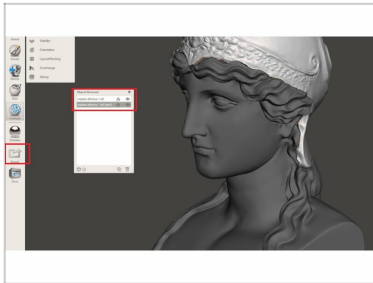
- Meshmixer postara się zamknąć powierzchnie.
- Możesz spróbować innych typów wypełnienia niż "Flat Fill", w zależności od pożądanego rezultatu.

## KROK 5 Zamknij powierzchnie również na drugiej powłoce



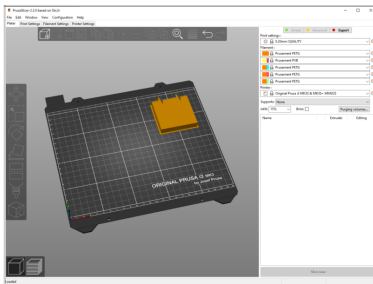
- Użyj tego samego typu wypełnienia/naprawy dla obydwóch powierzchni.

## KROK 6 Możesz wyeksportować obydwie części



- Użyj formatu "binary STL"

## KROK 7 Otwórz pliki w PrusaSlicer



- Kontynuuj przez otwarcie modelu w PrusaSlicer. Podążaj za instrukcjami: Przygotowanie G-code do MMU2S.



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

