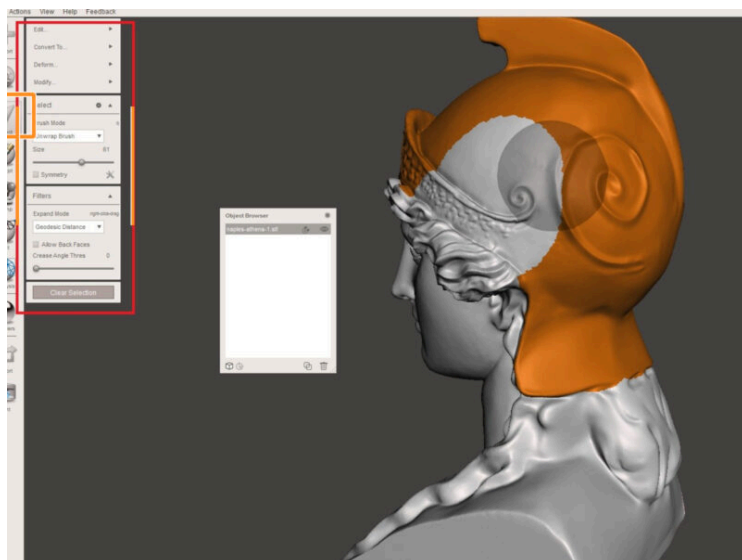


# Obsah

<b>Dělení STL s jediným kompaktním dílem .....</b>	<b>3</b>
Krok 1 - Vyberte Select tool (Vybrat nástroj) a namalujte oblast, kterou chcete oddělit. ....	4
Krok 2 - Pomocí upravit -> Oddělit pro oddělení skořepin .....	5
Krok 3 - Schovejte tmavě šedé tělo kliknutím na ikonu oka v prohlížeči objektů .....	5
Krok 4 - Klikněte na Analysis, Inspector a Auto repair all .....	6
Krok 5 - Zavřete otvor také na druhém objektu .....	6
Krok 6 - Teď můžete exportovat obě části .....	7
Krok 7 - Otevřete soubory v PrusaSliceru .....	7



# Dělení STL s jediným kompaktním dílem

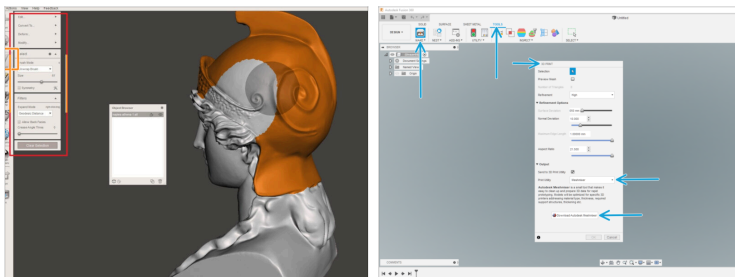


[help.prusa3d.com/g106641](http://help.prusa3d.com/g106641)

Naskenujte QR kód  
pro nejnovější verzi  
kapitoly.



## KROK 1 Vyberte Select tool (Vybrat nástroj) a namalujte oblast, kterou chcete oddělit.



- V našem případě helma. (Poznámka: Neklikejte dvakrát na model. Tím by se vybrala celá část)
- ① Software použitý v tomto návodu je Autodesk Meshmixer.
- 📌 Meshmixer si můžete stáhnout zde: [meshmixer.com/download.html](http://meshmixer.com/download.html)
- Pokud používáte Fusion 360, můžete si MeshMixer stáhnout odtud. V pracovním prostředí NÁVRH přejděte na kartu NÁSTROJE, přejděte na VYTVOŘIT, 3D Model, vyberte MeshMixer jako Nástroj pro tisk a vyberte Stáhnout.

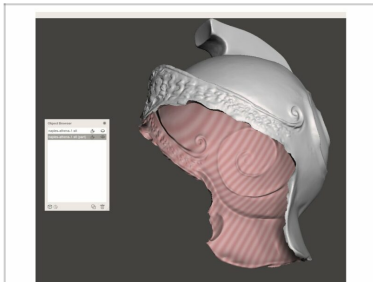
## KROK 2 Pomocí upravit -> Oddělit pro oddělení skořepin



- Y jako klávesová zkratka.
- Nyní máte oddělené skořepiny, světle šedou barvou je vybrána aktivní plocha, tmavě šedá je neaktivní plocha.

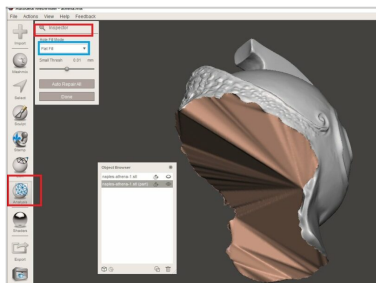
---

## KROK 3 Schovejte tmavě šedé tělo kliknutím na ikonu oka v prohlížeči objektů



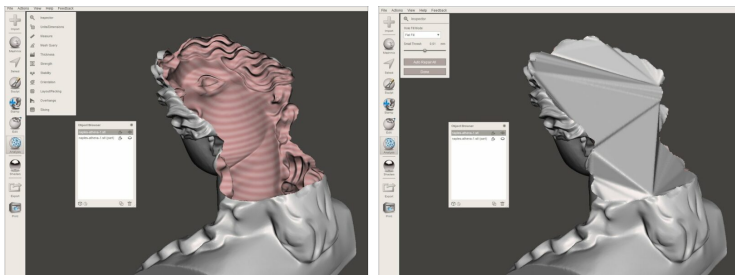
- Růžové čáry znamenají, že objekt je non-manifold (není varieta) a musí být uzavřen.

## KROK 4 Klikněte na Analysis, Inspector a Auto repair all



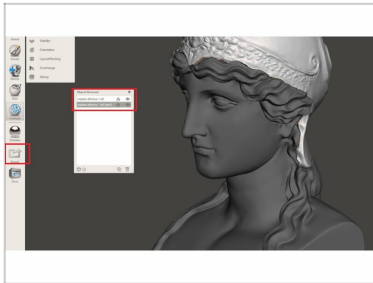
- Meshmixer se pokusí objekt uzavřít.
- V závislosti na požadovaném výsledku můžete vyzkoušet i jiné typy výplní než "Plochá výplň".

## KROK 5 Zavřete otvor také na druhém objektu



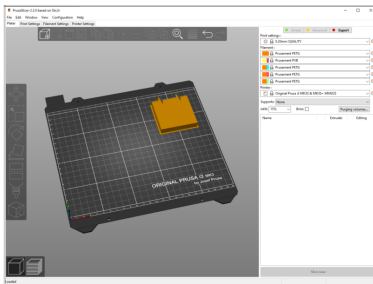
- Použijte stejný typ pro opravu obou skořepin.

## KROK 6 Teď můžete exportovat obě části



- Použijte binární STL formát.

## KROK 7 Otevřete soubory v PrusaSliceru



- Pokračujte otevřením tohoto modelu v programu PrusaSlicer. Postupujte podle tohoto návodu: Příprava G-codů pro MMU2S.



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

