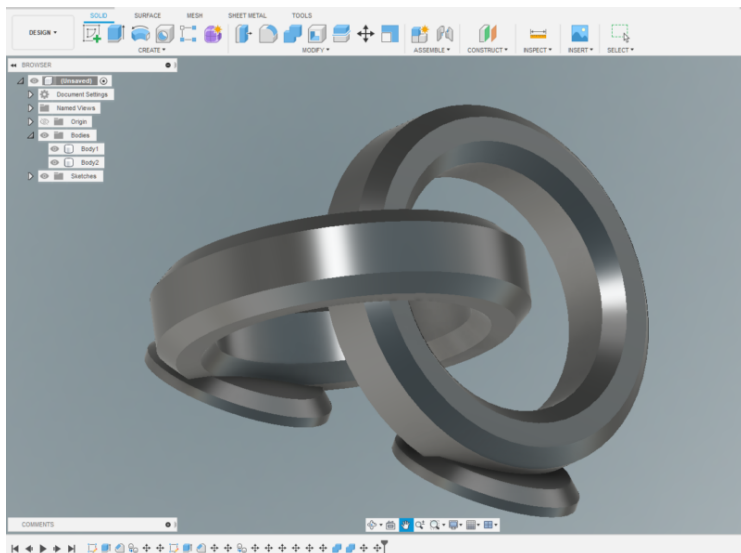


# Spis treści

<b>Tworzenie modeli dla MMU: Eksport modeli z Fusion 360</b> .....	3
Krok 1 - Tworzenie wieloczęściowego projektu .....	4
Krok 2 - Otwarcie menu "Save As Mesh" .....	5
Krok 3 - Zapis osobnych plików .STL .....	6
Krok 4 - Otwórz pliki w PrusaSlicer .....	7



# Tworzenie modeli dla MMU: Eksport modeli z Fusion 360

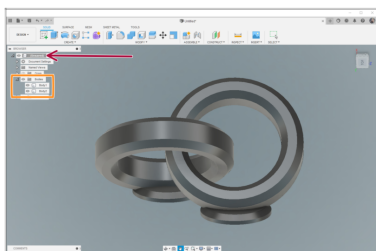


[help.prusa3d.com/g105682](https://help.prusa3d.com/g105682)

Zeskanuj kod QR,  
aby przejść do  
najnowszej wersji  
tego rozdziału.

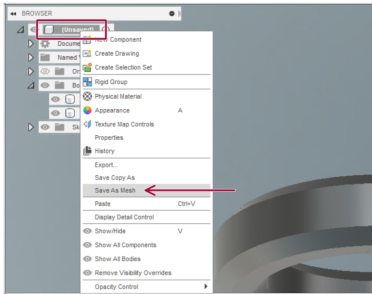


## KROK 1 Tworzenie wieloczęściowego projektu



- Na początku potrzebujesz modelu (projektu) z kilkoma elementami.
- Rozwiń menu i sprawdź, czy model składa się z kilku części (struktur).

## KROK 2 Otwarcie menu "Save As Mesh"

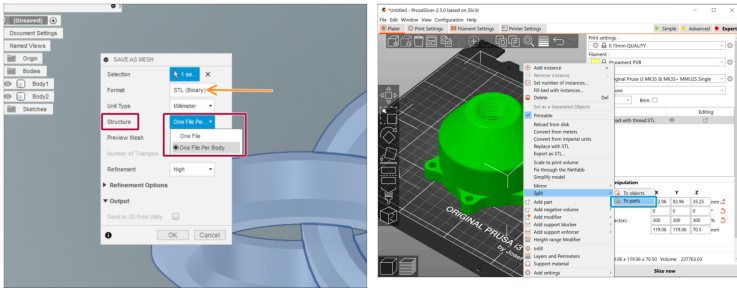


✦ Aby móc zaimportować model do PrusaSlicer, potrzebujesz wyeksportować go do pliku w formacie .STL lub .3MF.

✦ Kliknij prawym przyciskiem na nazwę modeli w górnym lewym narożniku i wybierz "Save As Mesh".

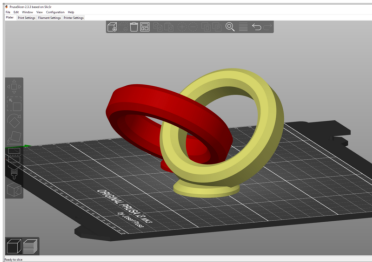
ⓘ W starszych wersjach Fusion 360 ta opcja była nazwana **Save As STL**.

## KROK 3 Zapis osobnych plików .STL



- ✿ W podmenu "Save As Mesh" odnajdź wiersz o nazwie **Format**. Wybierz **STL (Binary)**.
- ✿ W wierszu **Structure** wybierz "One File Per Body".
- 📘 Zapis w formacie 3MF jest kolejną opcją.
- ✿ **Czy wiesz, że...?** Jeśli projekt składa się z kilku modeli, możesz wyeksportować je jako jeden plik (opcja "One File"), następnie kliknąć na niego prawym przyciskiem w PrusaSlicer i wybrać opcję Podziel>Na części, aby móc przypisać osobne kolory do każdego modelu. Działa to zarówno w formacie STL, jak i 3MF.

## KROK 4 Otwórz pliki w PrusaSlicer



- Teraz otwórz PrusaSlicer i zaimportuj wszystkie pliki.
- Przygotowaliśmy instrukcję krok po kroku dla importowania plików .stl Multi Material:  
Przygotowanie G-code do MMU2S



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

