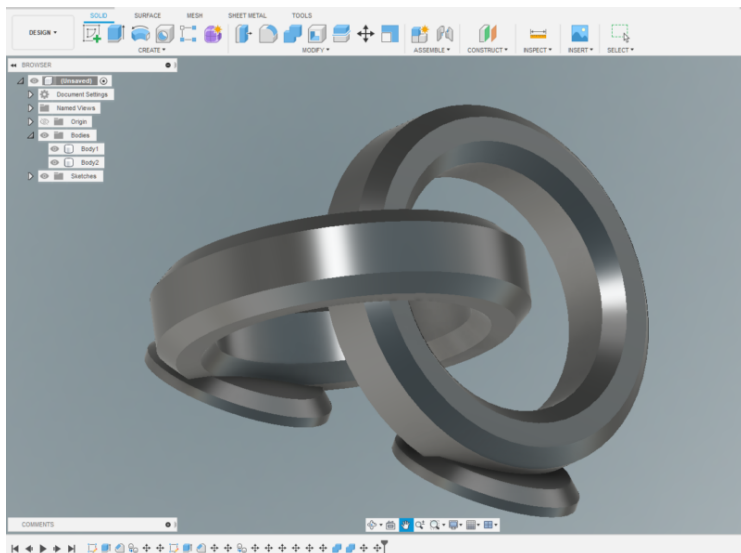


Creare modelli MMU: Esportare modelli da Fusion 360

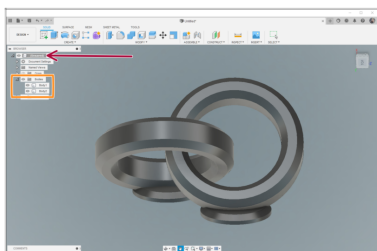


help.prusa3d.com/g105685

Scansionare il codice QR per visualizzare la versione più recente di questo capitolo.

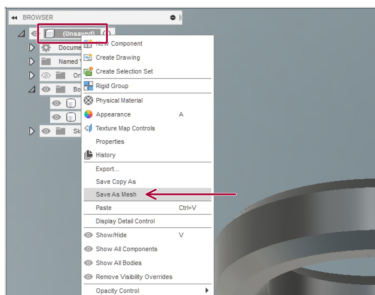


PASSO 1 Crea un design con parti multiple



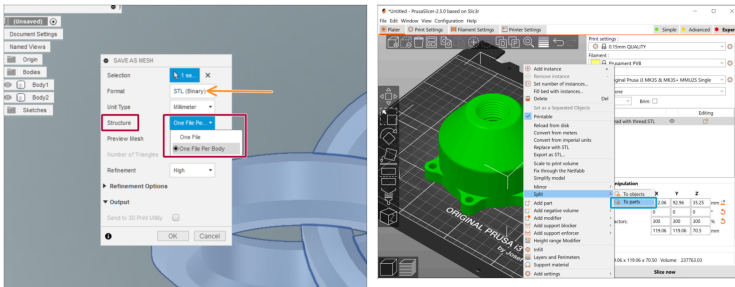
- ✦ Per iniziare, ti serve avere un modello (design) con parti multiple.
- ✦ Espandi il menù e controlla se il modello consiste di parti multiple (corpi).

PASSO 2 Apri il menù "Salva come Mesh"



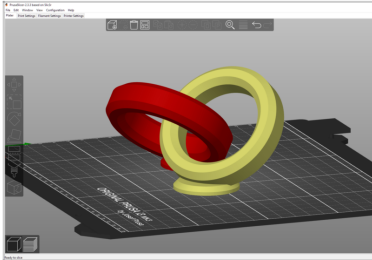
- Per poter importare il modello su PrusaSlicer, è necessario esportarlo prima in formato file .stl o .3mf
- Clic col tasto destro sul nome documento in cima al menù di sinistra e scegli **"Salva come Mesh"**.
- ⓘ Le vecchie versioni di Fusion 360 avevano l'opzione **Save As STL** nel menu.

PASSO 3 Salva ciascun corpo in un diverso file .stl



- 🟠 Nella finestra di dialogo "SALVA COME MESH" cerca la riga **Formato**. Seleziona **STL (Binario)**.
- 🟠 Nella fila **Struttura**, seleziona "**Un File Per Corpo**".
- 📘 Salvare informato 3MF è un'altra opzione.
- 🟠 **Lo sapevi?** Se il progetto consiste di più corpi, è possibile esportare il progetto come un unico file, quindi fare clic con il tasto destro del mouse in PrusaSlicer e premere Dividi in parti per essere in grado di assegnare colori diversi a ciascuna parte (corpo). Funziona sia con i formati STL che 3MF.

PASSO 4 Aprire i file in PrusaSlicer



- Ora è necessario aprire PrusaSlicer e importare i file.
- Abbiamo preparato una guida passo passo per l'importazione di file .stl Multi Material: Preparazione G-code per MMU2S
