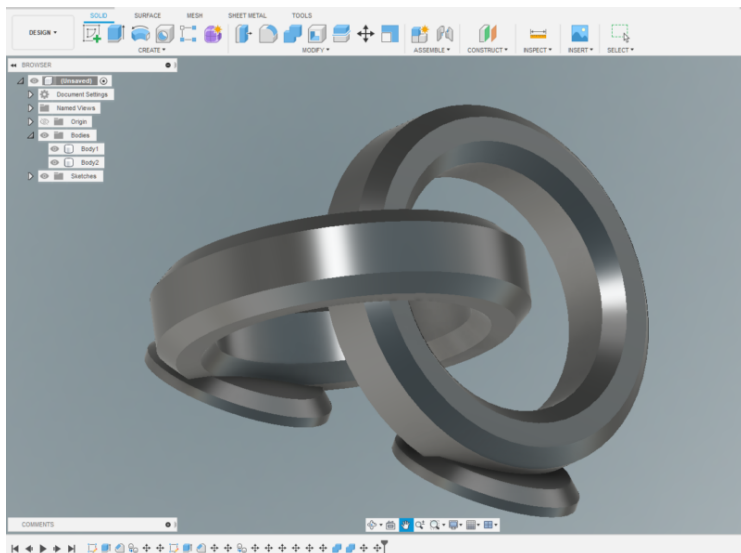


Tabla de Contenido

Creando modelos MMU: Exportar un modelo desde Fusion 360	3
Paso 1 - Crear un diseño con múltiples piezas	4
Paso 2 - Abre el menú "Guardar como Malla"	5
Paso 3 - Guarda cada parte en un archivo .stl diferente.	6
Paso 4 - Abrir los archivos en PrusaSlicer	7

Creando modelos MMU: Exportar un modelo desde Fusion 360

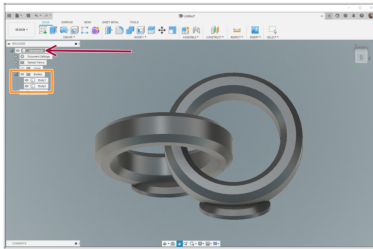


help.prusa3d.com/g105683

Escanea el código QR para ver la última versión de este capítulo.

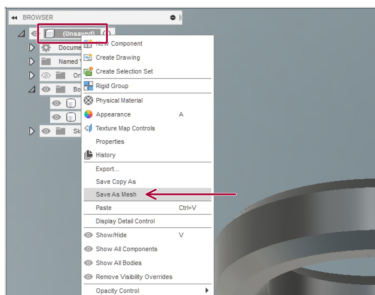


PASO 1 Crear un diseño con múltiples piezas



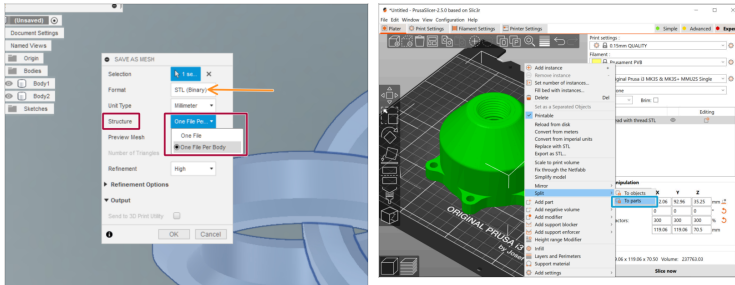
- Para empezar, necesitarás un modelo (diseño) con varios elementos.
- Expande el menú y comprueba si el modelo está formado por varias piezas (cuerpos).

PASO 2 Abre el menú "Guardar como Malla"



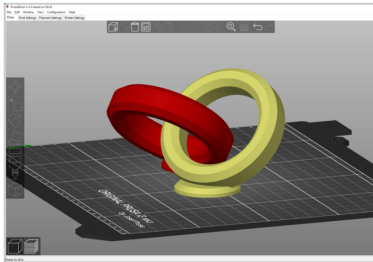
- Para poder importar el modelo a PrusaSlicer, necesitas exportarlo en forma de archivo .stl o .3mf.
- Haz clic con el botón derecho del ratón sobre el nombre del documento en la parte superior del menú de la izquierda y elige **"Guardar Como Malla"**.
- ⓘ Las versiones más antiguas de Fusion 360 solían tener la opción **Guardar como STL** en el menú.

PASO 3 Guarda cada parte en un archivo .stl diferente.



- En la opción "GUARDAR COMO MESH" busca la línea "Formato". Selecciona **STL (Binary)**.
- En la fila **Estructura**, selecciona **"Un archivo por cuerpo"**.
- i** Guardarlo en formato 3MF es otra opción.
- Lo sabías?** Si el diseño consta de diferentes cuerpos, puedes exportar el diseño como Un Solo Archivo, después haz clic derecho en PrusaSlicer y selecciona Dividir > A las Piezas para poder asignar diferentes colores para cada pieza(cuerpo). Funciona tanto en formato STL como en 3MF.

PASO 4 Abrir los archivos en PrusaSlicer



- Ahora deberás abrir PrusaSlicer e importar los archivos.
- Hemos preparado una guía paso a paso para importar archivos .stl Multi Material:
Preparación del código G para MMU2S
