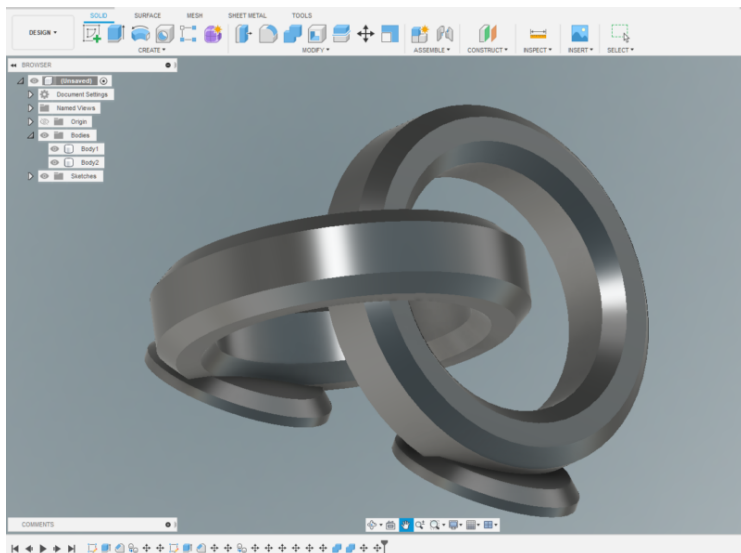


Obsah

Vytváření MMU modelů: Exportujte model z Fusion 360	3
Krok 1 - Vytvořte návrh složený z několika částí	4
Krok 2 - Otevřete nabídku "Uložit jako Mesh"	4
Krok 3 - Uložte každé těleso v samostatném .stl souboru	5
Krok 4 - Otevřete soubory v PrusaSliceru.	6

Vytváření MMU modelů: Exportujte model z Fusion 360

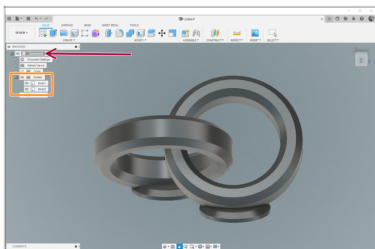


help.prusa3d.com/g105681

Naskenujte QR kód
pro nejnovější verzi
kapitoly.

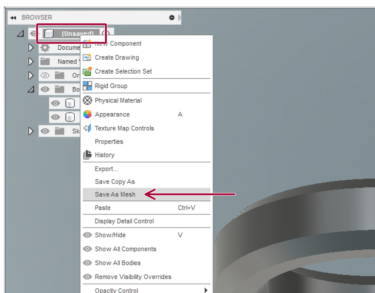


KROK 1 Vytvořte návrh složený z několika částí



- Pro začátek potřebujete model (design) s více částmi.
- Rozbalte nabídku a zkontrolujte, zda se váš model skládá z více částí (bodies).

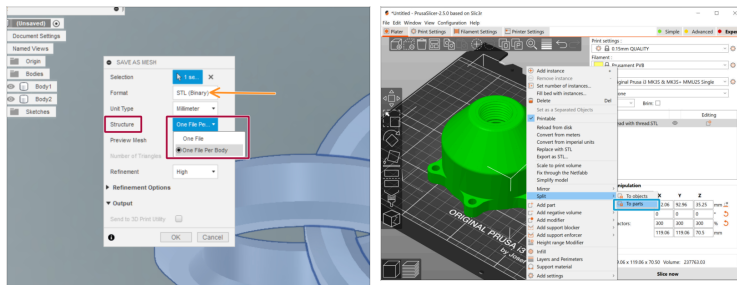
KROK 2 Otevřete nabídku "Uložit jako Mesh"



- Abyste mohli model importovat do PrusaSliceru, musíte jej exportovat ve formě souboru .stl nebo .3mf.
- Pravým tlačítkem myši klikněte na název dokumentu v horní části levého menu a vyberte "Uložit jako Mesh".

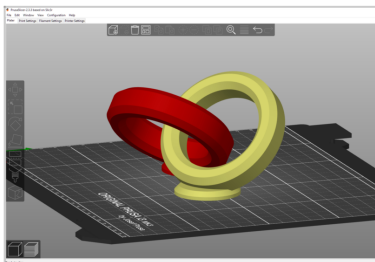
i Starší verze Fusion 360 měla v menu možnost **Uložit jako STL**.

KROK 3 Uložte každé těleso v samostatném .stl souboru



- 🟠 V podnabídce "SAVE AS MESH" najdete řádek **Formát**. Vyberte **STL (binary)**.
- 🟠 V řádku **Struktura** vyberte možnost "**One File Per Body**".
- 📘 Soubor uložený ve formátu 3MF bude fungovat také.
- 🟠 **Věděli jste, že?** Pokud se model skládá z více částí (bodies), můžete jej exportovat jako jeden soubor (one file) a poté na něj kliknout pravým tlačítkem myši v PrusaSliceru a stisknout Rozdělit>na části, abyste mohli každé části (tělesu) přiřadit jinou barvu. Funguje to s formáty STL i 3MF.

KROK 4 Otevřete soubory v PrusaSliceru.



- Nyní musíte otevřít PrusaSlicer a importovat soubory.
- Pro import multi-materiálových .stl souborů jsme připravili podrobný návod: Příprava G-codů pro MMU2S
